

1. Übung: Komplexe Zahlen

Wiederholung:

\mathbb{C} bezeichne die Menge der *komplexen Zahlen*, also $\mathbb{C} = \{x + iy \mid x, y \in \mathbb{R}\}$, wobei man die Eulersche Zahl i mit $i^2 = -1$ wählt. Addition und Multiplikation werden wie folgt erklärt:

$$(a + ib) + (x + iy) = (a + x) + i(b + y)$$
$$(a + ib) \cdot (x + iy) = (ax - by) + i(ay + bx)$$

Weiter führt den *Betrag* einer komplexen Zahl wie folgt ein:

$$|x + iy| = \sqrt{x^2 + y^2} \in \mathbb{R}_0^+$$

Komplexe Zahlen besitzen eine so genannte *Polardarstellung*:

$$z = x + iy = rE(\varphi)$$

Dabei setzt man $E(\varphi) = \cos \varphi + i \sin \varphi$ und fordert $\varphi \in [0, 2\pi[$ sowie $r \geq 0$. Jede komplexe Zahl außer der Null besitzt dann eine eindeutige Polardarstellung. Es ist natürlich $rE(\varphi) = r \cos \varphi + ir \sin \varphi$, d.h. die Umrechnung von Polardarstellung in die „normale“ Darstellung ist leicht.

Aufgabe 1 (Computeraufgabe) Unter <http://www.matha.rwth-aachen.de/lehre/ss03/schuelertage/tag1.html> finden Sie die Aufgaben für den Computerraum. Alles weiter wird dort verraten.

Aufgabe 2 ()** Es seien x und y reelle Zahlen und $x + iy \neq 0$. Zeigen Sie dass für

$$r := |x + iy|$$
$$\varphi := \begin{cases} \arcsin \frac{y}{r} & \text{falls } x \geq 0 \text{ und } y \geq 0, \\ \pi - \arcsin \frac{y}{r} & \text{falls } x < 0 \\ 2\pi + \arcsin \frac{y}{r} & \text{falls } x \geq 0 \text{ und } y < 0. \end{cases}$$

gilt:

$$x + iy = rE(\varphi)$$

Dabei bezeichnet $\arcsin : [-1, 1] \rightarrow [-\pi/2, \pi/2]$ den Arcussinus, die Umkehrfunktion des Sinus.

Hinweis: Es gilt für beliebige $r > 0$ und $\varphi \in [0, 2\pi[$:

$$|rE(\varphi)| = |r \cos \varphi + ir \sin \varphi| = \sqrt{r^2 \cos^2 \varphi + r^2 \sin^2 \varphi} = \sqrt{r^2 \cdot 1} = r.$$

Aufgabe 3 (*) (Berechnen der Polardarstellung) Berechnen Sie die Polardarstellungen der Zahlen:

a) $1 = 1 + i \cdot 0$,

b) $i = 0 + i = 0 + i \cdot 1$,

c) $\frac{\sqrt{2}(1-i)}{2} = \frac{\sqrt{2}}{2} + i \frac{-\sqrt{2}}{2}$ und

d) $\frac{1+i\sqrt{3}}{2} = \frac{1}{2} + i \frac{\sqrt{3}}{2}$.

Aufgabe 4 (*) (kartesische Koordinaten) Berechnen Sie die Darstellung in kartesischen Koordinaten (als $x + iy$) für folgende Zahlen:

- a) $\sqrt{2}E\left(\frac{\pi}{4}\right)$,
- b) $10E(\pi)$,
- c) $2E\left(\frac{3\pi}{2}\right)$,
- d) $E\left(\frac{2\pi}{3}\right) = 1 \cdot E\left(\frac{2\pi}{3}\right)$.

Aufgabe 5 (*) bis ()** Berechnen Sie:

- a) $(1 + 2i) + (-2 + 3i)$,
- b) $(2 - i) \cdot (2 + i)/5$,
- c) $(a + ib) \cdot (a - ib)/(a^2 + b^2)$ für $a + ib \neq 0$,
- d) $\frac{1}{x+iy}$. Was fällt im Vergleich zu Teil c) auf?
- e) $2E\left(\frac{2}{3}\pi\right) \cdot 3E\left(\frac{1}{3}\pi\right)$,
- f) $aE(\varphi) \cdot bE(\psi)$ für $a, b > 0, \varphi \in \mathbb{R}$,
- g) $(aE(\varphi))^2$, sowie
- h) $(aE(\varphi))^3$. Was ist wohl $(aE(\varphi))^4$?

Aufgabe 6 (*)** Seien $A = 0, B = 3, C = \sqrt{4,5} + i\sqrt{4,5}$ und $D = 2i$. Was ist $C \cdot D$? Was ist der Winkel $\angle(B, A, (C \cdot D))$? Was sind im Vergleich dazu die Winkel $\angle(B, A, C)$ und $\angle(B, A, D)$? Welcher Zusammenhang besteht?

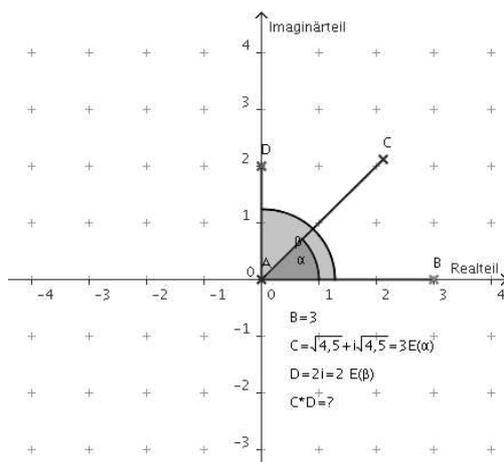


Abbildung 1: Winkelmessung

Aufgabe 7 (*) (Winkel unter Multiplikation und Addition)** Es seien die Zahlen $A = 1 + i$, $B = 3 + i$ und $C = (2 + \sqrt{3})/2 + i3/2$ gegeben. Weiter sei

$$f(z) = (2 + i) \cdot z - i - 4$$

- Was ist der Winkel $\angle(B, A, C)$?
- Was ist der Winkel $\angle(f(B), f(A), f(C))$?
- Was ist wohl der Winkel $\angle(g(B), g(A), g(C))$ für $g(z) := az + b$?

Aufgabe 8 ()** (Nullstellen von Polynomen) Gegeben sei das Polynom $p(x) = x^2 + 1$. Zeigen Sie:

- p hat keine reellen Nullstellen, d.h. es gibt kein x in \mathbb{R} mit $p(x) = 0$.
- Hat p komplexe Nullstellen? Wenn ja welche? Zur Not machen Sie den Ansatz $(x - (a + ib)) \cdot (x - (c + id)) = x^2 + 1$ und führen Sie anschließend einen Koeffizientenvergleich¹ durch.
- Vergleichen Sie das Ergebnis mit der (reellen) quadratischen Lösungsformel². Was ist, wenn man die Diskriminantenbedingung ignoriert?

Aufgabe 9 (*)** Welche Nullstellen hat die Funktion $q : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$:

$$q \left(\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \right) = \begin{pmatrix} x^2 - y^2 + 1 \\ 2xy \end{pmatrix} ?$$

Es ist also

$$L = \left\{ \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^2 \mid q \left(\begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} \right) = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$$

gesucht. Was hat diese Aufgabe mit Aufgabe 8 zu tun?

Aufgabe 10 (*) (Die Formel von Moivre) Deuten Sie die Formel von Moivre

$$z^n = (rE(\varphi))^n = r^n (\cos(n\varphi) + i \sin(n\varphi))$$

geometrisch. Evtl. haben Sie diese Formel in Aufgabe 5 bereits für ein paar Spezialfälle gezeigt.

Aufgabe 11 ()** Lösen Sie die Gleichung

$$z^2 + (2 + 2i)z + 3i = 0$$

mittels quadratischer Ergänzung. Was liefert die quadratische Lösungsformel im Vergleich dazu?

¹Zwei komplexe Zahlen sind genau dann gleich, wenn ihre Imaginärteile und Realteile gleich sind.

²Auch bekannt als Mitternachtsformel.

Aufgabe 12 ()** (*n*-te Einheitswurzel) Lösen Sie die Gleichung

$$z^n = 1$$

für beliebiges natürliches n ! Dazu nehmen Sie am einfachsten die Formel von Moivre aus Aufgabe 10 zur Hilfe. Die Lösungen sind für $n = 1, 2$ und 3 :

Gleichung:	$z = 1$	$z^2 = 1$	$z^3 = 1$	$z^4 = 1$
Lösungsmenge:	$\{1\}$	$\{-1, +1\}$	$\{-\frac{1}{2} + i\frac{\sqrt{3}}{2}, -\frac{1}{2} - i\frac{\sqrt{3}}{2}, +1\}$	$\{i, -1, -i, 1\}$

Skizzieren Sie die Lösungen zu $z^n = 1$ für $n = 1, 2, 3$ und 4 . Was fällt auf, wenn man die Lösungen geometrisch interpretiert?

Aufgabe 13 (*)** (**Kreisbewegungen**) Wie wollen eine gleichmäßige Kreisbahn³ beschreiben. Welche Kräfte wirken auf das kreisende Objekt? Wir wollen das untersuchen:

Jedem Punkt $\begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$ der reellen Ebene \mathbb{R}^2 ordnen wir die komplexe Zahl $x + iy$ zu. Bei gleichförmiger Kreisbewegung mit Winkelgeschwindigkeit ω und Radius r in einer Ebene ist dann der Ortsvektor $z(t) = rE(\omega t) = r\cos(\omega t) + ir\sin(\omega t)$. Zeigen Sie:

- Die gerichtete Geschwindigkeit ist $z'(t) = \omega E(\pi/2)z(t)$ und ihr Betrag ist $|z'| = \omega|z| = \omega r$.
- Die Beschleunigung ist $z''(t) = -\omega^2 z(t)$ mit Betrag $|z''| = \omega^2|z| = \omega^2 r$.

Dabei wird mittels $z' = x' + iy'$ die Berechnung der Ableitung über die Ableitungen von Realteil und Imaginärteil durchgeführt. Nun wissen wir also, dass die Fliehkraft durch $m|z''|$ gegeben ist, wo m die Masse des kreisenden Objekts bezeichnet.

³In erster Näherung beschreibt der Mond eine Kreisbahn um die Erde, die Erde um die Sonne und ein Radrennfahrer einen Kreis in einem Stadion.